

Link do produktu: <https://www.gotronik.pl/przekaznik-12v-z-ukladem-czasowym-1s-999-minut-w-obudowie-p-6414.html>



Przełącznik 12V z układem czasowym 1s - 999 minut w obudowie

Cena brutto	52,50 zł
Cena netto	42,68 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	BTE-710
Producent	mini moduły

Opis produktu

Przełącznik z układem czasowym 1s - 999 minut w obudowie

Moduł elektronicznego przełącznika z układem czasowym realizującym funkcje: włączenie lub wyłączenie czasowe z opóźnieniem. Moduł umieszczony w obudowie. Łatwa instalacja i programowanie funkcji. Moduł wyposażony w wyświetlacz LED, oraz 3 przyciski sterujące. Napięcie zasilania 12V.

dane techniczne:

- moduł elektroniczny: przełącznik z odliczającym układem czasowym
- realizowane funkcje: załączenie z opóźnieniem, czasowe włączenie,
- zakresy regulacji czasu: 1 sekundy do 999 minut
- napięcie zasilania modułu: 12V dc
- wyświetlacz LED kolor czerwony
- przyciski sterujące K1 K2 K3
- obudowa plastikowa
- przełącznik Songle SRD-12VDC-SL-C
- maksymalne obciążenie styków przełącznika: 10A/250V AC
w praktyce jeśli do wyjścia podłączymy urządzenie elektryczne zasilane napięciem 230V to jego moc maksymalna nie może przekraczać 2300W.
- dwa obwody wyjściowe przełącznika (przełącznik przełączalny):
 - ▶ NC - normal close - obwód normalnie zamknięty
 - ▶ NO - normal open - obwód normalnie otwarty
- długa żywotność przełącznika ok.100000 przełączeń
- złącza ARK do przykręcenia przewodów zasilania i przełącznika
- orientacyjny pobór prądu:
 - ok. 20mA przełącznik wyłączony
 - ok. 50mA przełącznik załączony
- wymiary obudowy: 70mm x 40mm x 23mm

karta katalogowa przełączników SONGLE SRD-XXVDC-SL-X

Oferowany moduł elektronicznego timera może realizować następujące funkcje potocznie określane jako: przełącznik czasowy, czasówka, timer, programator czasowy, przełącznik z układem czasowym, układ opóźnionego załączenia, włącznik czasowy, wyłącznik czasowy, moduł opóźnionego włącznika, układ z odliczaniem czasu załączenia.

programowanie funkcji modułu timera:

przycisk K1 - lewy
przycisk K2 - środkowy
przycisk K3 - prawy

Ustawienie czasu:

- ▶ wcisnąć przycisk K2, aż wybrana cyfra zacznie migać
 - ▶ przyciskiem K3 ustawić odpowiednią cyfrę. Przełączenie się do następnej cyfry następuje po ponownym wciśnięciu przycisku K2
 - ▶ migająca kropka oznacza wybór jednostek czasowych
- 000 - czas liczony w pełnych sekundach
00.0 - czas liczony w sekundach z dokładnością do dziesiątych jej części np. 0,4sekundy
0.00 - czas liczony w sekundach z dokładnością do setnych jej części np. 4,23sekundy
000. - czas liczony w minutach

Aby wejść do menu ustawień należy wcisnąć oraz przytrzymać przycisk K1 (opis przycisków widoczny po otwarciu obudowy)

Wybór trybu pracy odbywa się poprzez pojedyncze naciśnięcie przycisku K4 (micro switch) znajdującego się pod obudową modułu. Tryb pracy można zmieniać podczas pracy modułu

Ustawienia:

- ▶ **program P-1** - Po wyzwoleniu przekaźnik załączy się na ustawiony czas.
tryb 1 - ponowne podanie sygnału wyzwalamy powoduje zatrzymanie
tryb 2 - ponowne podanie sygnału wyzwalamy reset licznika
tryb 3 - ponowne podanie sygnału wyzwalamy nic nie robi, następuje dalsze odliczanie
- ▶ **program P-2** - Po wyzwoleniu moduł zaczyna odliczać ustawiony czas a następnie załączy przekaźnik na ustawiony czas
tryb 1 - Program działa jednorazowo po podaniu zasilania (startuje natychmiastowo), aby ponownie załączyć timer należy ponownie zasilić moduł
tryb 2 - Program działa po podaniu sygnału, po zakończeniu odliczania ponowne podanie sygnału rozpoczyna pomiar od nowa
tryb 3 - Program działa po podaniu sygnału, ponowne podanie sygnału uruchamia program od nowa (nawet w trakcie odliczania)
- ▶ **program P-3** - Przełącznik będzie działał w pętli, czas załączenia oraz przerwy można dowolnie ustawiać
Program uruchamia się natychmiastowo po podaniu zasilania, podanie sygnału zmienia tryb pracy przełącznika i resetuje licznik
- ▶ **program P-4** - Po wyzwoleniu przekaźnik załączy się na ustawiony czas, podczas odliczania kolejny sygnał uruchomi licznik od nowa

zdjęcia: